Invert Mini Guide

Anleitung\Guide Deutsch V 1.1 (Stand 01.11.07)

© TheTubbieKilleR, 28k-Lag

Wichtig:

Alle Angaben sind ohne Gewähr!!!
Die Autoren übernehmen keine Haftung für Schäden die Sie selber durch unsachgemäßes Handhaben ihres Markierers an Ihnen selbst, anderen Personen und Dingen verursachen. Sie selbst sind für die Sicherheit im Umgang mit ihrem Markierer verantwortlich.
Bevor Sie anfangt irgendwas zu verändern, einzustellen oder zu zerlegen, stellen Sie bitte sicher, dass sich kein Treibmittel mehr am und im Markierer befindet und dass keine Bälle mehr im Lauf oder Breech sind.

Inhalt Seite

1. Auslieferungszustand 3
2. Inbetriebnahme 4
3. Regulator- und Geschwindigkeitseinstellung (Fps) 4
4. Boardeinstellungen 6
   - 4.1. Feuermodus 7
   - 4.2. Feuerrate (Rof) 7
   - 4.3. Dwell 7
   - 4.4. Bip delay 8
   - 4.5. Ramping point 8
5. Board Reset 8
6. Trigger einstellen 9
7. Wartung 10
   - 7.1 Bolt Guide 10
   - 7.2 Poppet 11
   - 7.3 Zusammenbau 12
8. Mini zerlegen 13
   - 8.1 Griffschalen entfernen 13
   - 8.2 Frontgriff entfernen 13
   - 8.3 Griffstück entfernen 13
   - 8.4 Ball Detents entfernen 14
   - 8.5 Regulator entfernen 14
   - 8.6 Air Transfer Plate entfernen 15
   - 8.7 Sensor Board entfernen 15
9. Mini Diagramm 16
10. Mini Teilenummern\-bezeichnung 17

Auslieferungszustand

Die Mini wird in diesem schicken Koffer ausgeliefert.

Wenn ihr ihn öffnen, solltet ihr folgendes sehen:

Inbetriebnahme

1. Um die Mini einzuschalten, müsst ihr den Taster auf der Rückseite des Griffs 1 (eine) Sekunde lang drücken. Die Led, die sich ein Stück darüber befindet, leuchtet erst **grün** auf und wechselt dann zu **rot**. Wenn sie **rot** leuchtet, könnt ihr den Taster los lassen. Die Led wird nun langsam **grün** blinken. Der Markierer ist nun eingeschaltet und betriebsbereit.

2. Um den Markierer auszuschalten müsst ihr den Taster erneut für 1 Sekunde drücken. Hierbei wird die Led erst **rot** sein und wenn sie **grün** geworden ist, könnt ihr den Taster los lassen. Der Markierer ist jetzt aus.

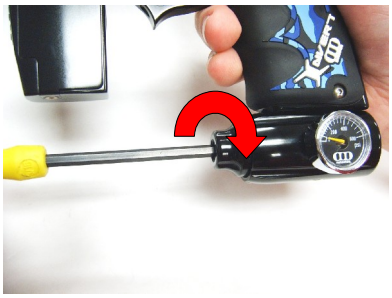
3. Die Mini ist so programmiert, dass bei jedem Einschalten die Augen aktiviert werden. Wollt ihr diese ausschalten, müsst ihr beim einschalten den Abzug gezogen halten. Die Led wird nun 2 (zwei) mal kurz nach einander blinken. Dies signalisiert, dass die Augen aus sind.
   Um sie wieder einzuschalten reicht es einmal kurz den Taster zu betätigen.

4. Anders als bei anderen Markierern befindet sich die Batterie im Frontgriff. Um diese zu wechseln müsst ihr die Schraube an der Unterseite des Griffs lösen. Danach könnt ihr die Abdeckung heraus nehmen. Jetzt kann man die Batterie vorsichtig entnehmen und wechseln.

Regulator- und Geschwindigkeitseinstellung

Unter dem Griff findet ihr den Inlineregulator. Er hat hier gleich zwei Funktionen. Zum einem ist er die Flaschenaufnahme (ASA) und wie schon erwähnt der Inlinergulator, an dem ihr den Arbeitsdruck einstellt. Der Druck sollte werksseitig auf 200 psi eingestellt sein. Den Druck könnt ihr auf dem kleinen Manometer an der Seite ablesen.

!Der Arbeitsdruck sollte 200 psi nicht überschreiten!



Um den Druck zu verändern muss man die Schraube vorne im Regulator justieren. Man kann auf dem Manometer die Druckveränderung ablesen. Dreht man die Schraube hinein (im Uhrzeigersinn) so erhöht man den Druck, dreht man sie hinaus (gegen den Uhrzeigersinn) verringert man den Druck.

Sollte sich aus welchem Grund auch immer die schwarze Regulatorkappe lösen, muss Folgendes getan werden:

1. Zuerst schraubt man die Schraube aus der Kappe heraus, die mit der man die Geschwindigkeit verändert.
2. Danach löst man von unten die kleine Madenschraube. Jetzt kann man die Kappe wieder befestigen. Hierzu sollte man auf keinen Fall Werkzeug benutzen, sondern nur mit der eigenen Kraft arbeiten.
3. Man dreht die Kappe fest bis man einen deutlichen Widerstand spürt.
4. Ist dieser Punkt erreicht dreht man die Kappe wieder 1/8 Umdrehung heraus.
5. Jetzt kann man die Kappe wieder von unten mit der kleinen Madenschraube fixieren.

Ist wieder alles an Ort und Stelle, kann man jetzt wie oben erklärt den Druck wieder richtig einstellen.
Dieser ganze Vorgang geschieht unter Druck! Damit also alles passt, muss die Hp-Flasche angeschlossen sein!

Nachdem man den Arbeitsdruck eingestellt hat kann man sich daran machen die Geschwindigkeit einzustellen. Dies geschieht nicht über den Regulator, sondern am Boltkit. Schaut man von hinten auf den Markierer so sieht man das Ende des Boltkits. In der Mitte befindet sich eine Schraube. Mit ihr stellt man die Geschwindigkeit ein.

- Dreht man gegen den Uhrzeigersinn, erhöht man die Geschwindigkeit.
- Dreht man mit dem Uhrzeigersinn, so senkt man die Geschwindigkeit.

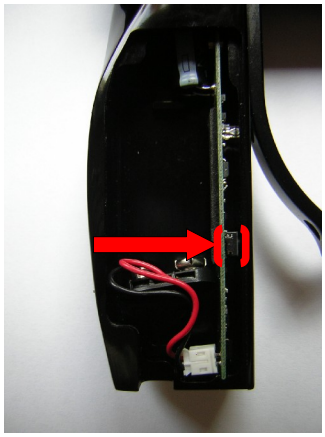
Am besten ändert man die Einstellung immer um eine ¼ Umdrehung und mit Hilfe eines Chronies, wie ihr ihn auf Spielfeldern vorfindet.

Boardeinstellungen

Die Mini wird mit dem Optimus Board V1.2 ausgeliefert. Das Board bietet euch folgende Einstellmöglichkeiten:

1. Feuermodus
2. Feuerrate
3. Dwell
4. Bip delay
5. Ramping point

Um eine Einstellung zu verändern müsst ihr zuerst wieder den Frontgriff öffnen. Wenn das geschehen ist, seht ihr in Höhe des An/Aus Taster auf der Seite des Boards einen zweiten kleinen Taster. Der Markierer muss zum ändern der Einstellungen ausgeschaltet sein.



Drückt man jetzt den kleinen Taster an der Seite einmal, so ist man im Menupunkt 1 bei den Schussmodi. Drückt man ihn zwei mal ist man im Menupunkt 2 bei der Feuerrate usw.

Jeder Menupunkt wird von der Led durch eine andere Farbe signalisiert.

1. **Feuermodus** (**Led leuchtet rot**)
2. **Feuerrate** (**Led leuchtet grün**)
3. **Dwell** (**Led leuchtet orange**)
4. **Bip delay** (**Led blinkt rot**)
5. **Ramping point** (**Led blinkt schnell grün**)

Wenn ihr einen Menupunkt angewählt habt wird die Led für kurze zeit in der Farbe leuchten und dann anfangen zu blinken, um damit den Wert anzuzeigen, der eingestellt wurde.
Die Werte können nur geändert werden wenn die Led den Menupunkt anzeigt! Wollt ihr den Wert um 1 erhöhen, müsst ihr einmal den Taster im „Inneren“ des Boards drücken. Wollt ihr ihn um 1 verringern müsst ihr einmal den An/Aus Taster drücken.

1. **Feuermodus**

Schaltet den Markierer aus, danach betätigt ihr einmal den Taster im inneren. Die Led wird jetzt rot leuchten. Danach wird sie einmal blinken und damit anzeigen, dass der Semi-Modus eingestellt ist. Mit dem Programmierschalter könnt ihr nun den Wert erhöhen, mit dem Ein-/Ausschalter könnt ihr den Wert verkleinern. Es stehen euch folgende Optionen zur Verfügung:

Blinks	Modus	Beschreibung
1	Semi/NPPL	einmal abdrücken, ein Schuss
2	Ramping/PSP	drei Schüsse Semi, danach wird auf die eingestellte Feuerrate gerampt
3	Full-Auto/NXL	drei Schüsse Semi, danach Full-Auto mit eingestellter Feuerrate
4	Ramping/MILLENIUM	wenn eine Feuerrate von 8 Bps erreicht ist rampt die Mini auf 15 Bps

2. **Feuerrate (Rof)**

Um in dieses Menü zu gelangen müsst ihr den Programmierschalter 2 mal drücken. Die Led wird jetzt grün leuchten. Mit dem Programmierschalter könnt ihr nun den Wert erhöhen, mit dem Ein-/Ausschalter könnt ihr den Wert verkleinern. Die Feuerrate mit der dazugehörigen Anzahl an „Blinks“ könnt ihr aus folgender Tabelle entnehmen. (Bps = Bälle pro Sekunde)

Blinks	Feuerrate	Blinks	Feuerrate
1	10,5 Bps	11	15,5 Bps
2	11 Bps	12	16 Bps
3	11,5 Bps	13	16,5 Bps
4	12 Bps	14	17 Bps
5	12,5 Bps	15	17,5 Bps
6	13 Bps	16	18 Bps
7	13,5 Bps	17	18,5 Bps
8	14 Bps	18	19 Bps
9	14,5 Bps	19	19,5 Bps
10	15 Bps	20	20 Bps

3. **Dwell**

Der Dwellwert gibt die Zeit in ms an in der das Solenoid aktiviert ist. Somit wird auch die Zeig gesteuert in der das Poppet offen ist. Man kann den Dwellwert nicht beliebig klein wählen, da der Markierer sonst nicht mehr richtig funktioniert, nicht konstant ist, oder gar nicht schießt. Ist im Gegensatz dazu die Dwell zu hoch eingestellt wird

unverhältnismäßig viel Luft verbraucht und die Batterie wird auch schnell leer werden.
Ab Werk ist ein Wert von 28 eingestellt. ***Achtung!*** *Das entspricht nicht der Zeit die das Solenoid aktiviert ist!!!* Jeder Schritt entspricht 0.25ms. Also ist ein Wert von 28 mal blinken 28x0.25 ms. Daraus ergibt sich erst die Zeit. Die Werte lassen sich in einem Bereich von 1-45 verändern.

4. **BIP (Ball in place) delay**

Dieser Wert sagt dem Markierer wie lange er warten soll, nachdem ein Ball von den Augen erkannt wurde, um zu schießen. Der Standardwert ist 1. Hier entspricht der Wert auch der wirklichen Zeit. 1 mal blinken steht für 1ms.
Solltet ihr einen langsamen Loader verwenden macht es Sinn den Wert anzuheben. Dadurch können Chops vermieden werden. Wenn der Wert zu hoch ist kann man damit aber auch die Bps reduzieren.

5. **Ramping point**

Solltet ihr einen Ramping-Mode aktiviert haben stellt ihr hiermit ein, ab wann das Ramping los geht. Den Bereich könnt ihr zwischen 3 Bälle die Sekunde und 9,5 Bälle die Sekunde einstellen, die ihr triggern müsst damit das Ramping aktiviert wird.

Blinks	Bps
3	4
4	4,5
5	5,5
6	6,5
7	7,5
8	8,5
9	9,5

Board Reset

Solltet ihr das Board auf die Standardeinstellung zurück setzen wollen, gibt es dafür 2 Möglichkeiten:

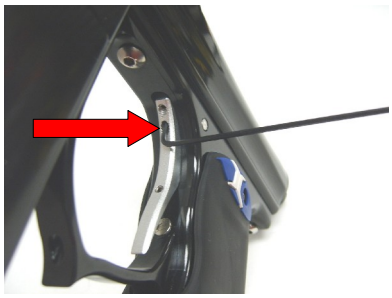
1. Schaltet die Mini aus und drückt dann zur selben Zeit den An/Ausknopf und den Programmiertaster.
2. Schaltet die Mini aus, entfernt die Batterie und haltet dann für 10 sek. die beiden Taster gleichzeitig gedrückt.

Trigger einstellen

Bei der Mini wird ein Halleffekt-Sensor verwendet, also keinen Switch oder eine Lichtschranke, die mit Paint verdreckt werden könnten.
Ihr habt am Trigger drei Einstellmöglichkeiten:

1. Die unterste Schraube reguliert den Anschlagspunkt nach hinten.

2. Die hintere Schraube die oben im Trigger sitzt stellt die Begrenzung nach vorne ein. Mit diesen beiden Schrauben könnt ihr also die Abzugslänge (Triggerweg) einstellen.



3. Die Schraube die ganz vorne oben sitzt stellt den Auslösepunkt ein.

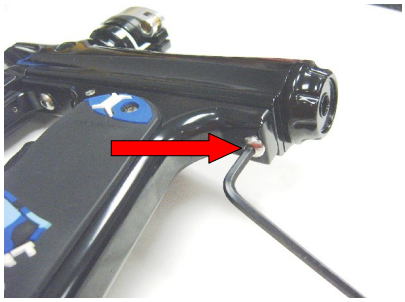
Man sollte mit kleinen Veränderungen anfangen, denn es kann schnell mal passieren, dass der Markierer gar nicht mehr auslöst. Zudem sollte man die Madenschraube für den Auslösepunkt nicht zu weit herausdrehen, da dadurch sonst der Magnet, der oben auf die Madenschraube geklebt ist, abgeht. Es ist außerdem Ratsam, die Madenschrauben mit etwas Schraubensicherung (mittelfest) vor unfreiwilligem Verstellen zu sichern.

Wartung

Sorgt dafür, dass die Mini sauber und gefettet ist um Reibung zu vermindern, damit die Mini zuverlässig funktionieren kann. Es ist empfehlenswert die Mini nach jedem Spieltag zu reinigen und zu fetten. **Achtung!** *Kein Öl benutzen, auch kein speziell für Paintball hergestelltes Öl und keine auf Mineralöl basierenden Gleitmittel. Es wird ausdrücklich empfohlen* ***DOW 33\Sleek Lube*** *zu verwenden.*

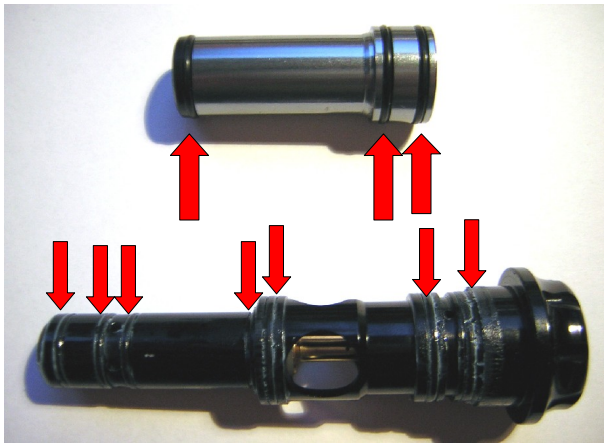
1. Bolt Guide

Um den Bolt Guide entnehmen zu können, muss man die hinter Schraube des Griffstückes mit dem passenden Imbus gegen den Uhrzeigersinn entfernen.



Dann kann man mit dem Finger durch das Feed den Bolt und Bolt Guide heraus drücken. Dann den Bolt vom Bolt Guide und die Feder vom Bolt ziehen.

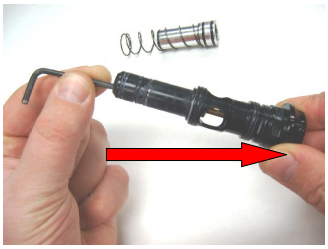
Nun kann man alle O-Ringe auf Abnutzung oder Beschädigungen untersuchen. Abgenutzte oder beschädigte O-Ringe austauschen. Anschließend alle O-Ringe mit DOW33/Sleek bzw. dem beiliegenden Fett leicht einfetten.



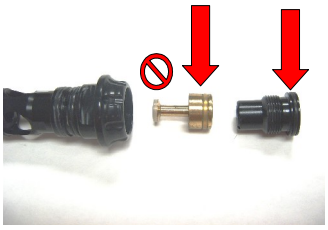
2. Poppet

Um das Poppet auszubauen muss man mit dem passenden Imbus die Bolt Guide Kappe gegen den Uhrzeigersinn komplett raus drehen.

Mit der langen Seite vom Imbus von vorne durch den Bolt Guide das Poppet nach hinten heraus drücken.



Nun den O-Ring vom Poppet und von der Bolt Guide Kappe überprüfen und fetten. Die Dichtung vorne am Poppet sollte trocken bleiben, also nicht gefettet werden.

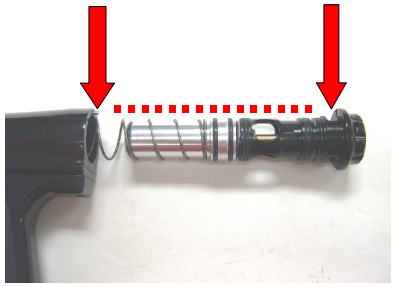


3. Zusammenbau

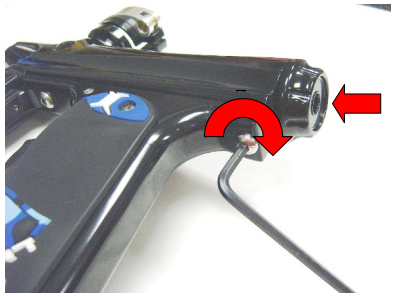
1. Das Poppet wieder richtig herum in den Bolt Guide ganz rein drücken und die Bolt Guide Kappe im Uhrzeigersinn mit dem passenden Imbus ganz rein schrauben und eine Umdrehung wieder heraus.

2. Jetzt die Feder wieder auf den Bolt und den Bolt auf den Bolt Guide schieben. **Achtung!** Achtet darauf, dass die Feder konisch ist, d.h. eine Seite hat einen kleineren Durchmesser und klickt wenn sie beim Bolt einrastet.

3. Den gesamten Bolt Guide nun wieder in die Mini schieben. An der Mini ist hinten ein Nippel, der mit einem kleinen Loch im Bolt Guide in einer Linie sein, damit der Bolt Guide mit dem Body der Mini komplett abschließt.



4. Abschließend die Schraube wieder rein schrauben und dabei den Bolt Guide an den Body drücken.



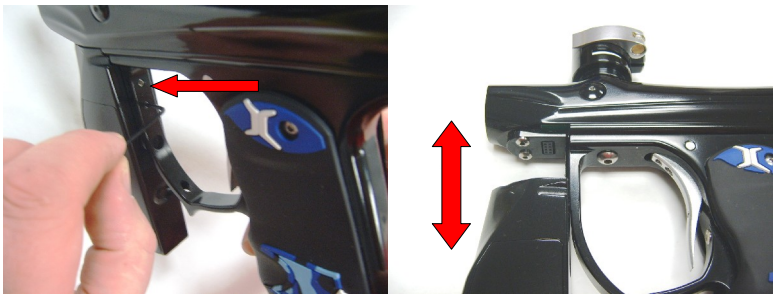
Mini zerlegen

1. Griffschalen entfernen

Alle Schrauben mit dem 2mm Imbus gegen den Uhrzeigersinn komplett heraus drehen.

2. Frontgriff entfernen

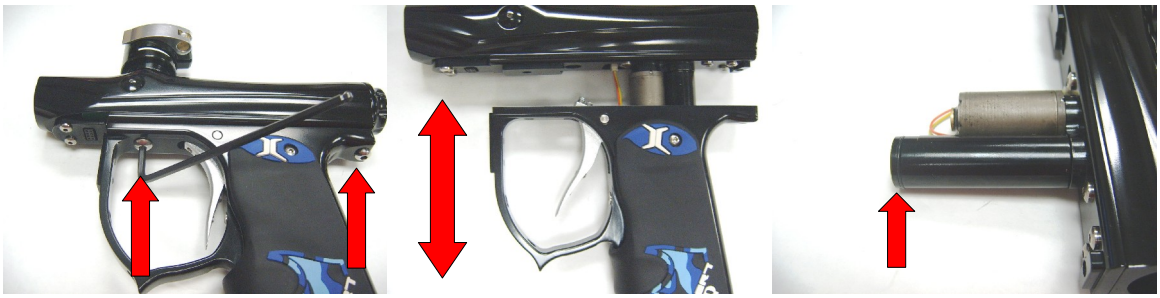
Mit dem entsprechenden Imbus die zwei Frontgriff-Sicherungsschrauben lösen, nicht komplett heraus drehen und den Frontgriff abziehen.



Der Zusammenbau erfolgt in umgekehrter Reihenfolge.

3. Griffstück entfernen

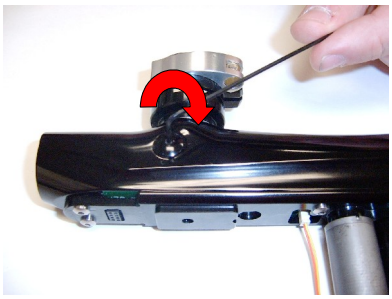
Beide Schrauben der Griffstückes gegen den Uhrzeigersinn komplett herausdrehen und das Griffstück vorsichtig abziehen. Den O-Ring auf der Air-Transfer-Tube überprüfen und leicht fetten.



Der Zusammenbau erfolgt in umgekehrter Reihenfolge.

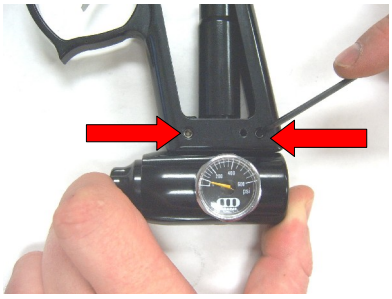
4. Ball Detents entfernen

Die Detents gegen den Uhrzeigersinn heraus schrauben. Dabei darauf achten, dass keine Teile verloren gehen, da sie relativ klein sind. Beim Zusammenbau darauf achten, die Detents nicht zu fest anzuziehen.

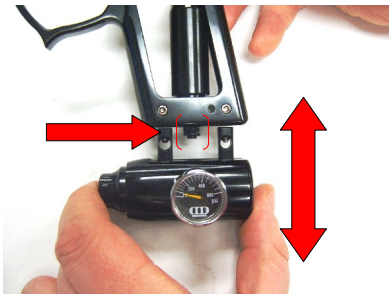


5. Regulator entfernen

Die beiden Schrauben im Griffstück, die den Regulator sichern, gegen den Uhrzeigersinn herausdrehen.



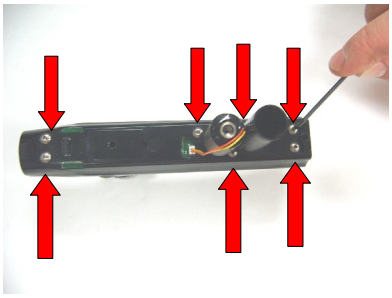
Der Regulator und das Rail können jetzt nach unten abgezogen werden. Dabei aber aufpassen, das der O-Ring am weiblichen ende der Air Transfer Tube nicht verloren geht.



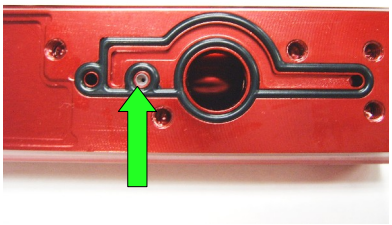
Der Zusammenbau erfolgt in umgekehrter Reihenfolge.

6. Air Transfer Plate entfernen

Frontgriff und Griffstück wie oben beschrieben entfernen. Vorsichtig das Solenoidkabel aus dem Sensorboard ziehen. **Achtung!** *Nie an den Kabeln ziehen, sondern an dem Stecker*. Alle Schrauben, insgesamt 7 Stück, raus schrauben und die Air Transfer Plate abnehmen.



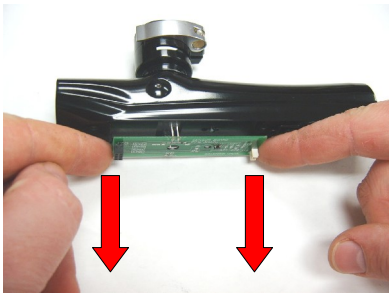
Achtung! Passt auf, dass ihr nicht das Check Valve verliert. Das Check Valve ist ein kleines Plastikstück das zwischen Body und Air Transfer Plate sitzt. Dieses Teil geht schnell verloren und ist dann schwer wieder zu finden.



Das Solenoid und das männliche Teil der Air Transfer Tube kann nun gegen den Uhrzeigersinn abgeschraubt, die O-Ringe überprüft und gefettet werden. Der Zusammenbau erfolgt wieder in umgekehrter Reihenfolge.

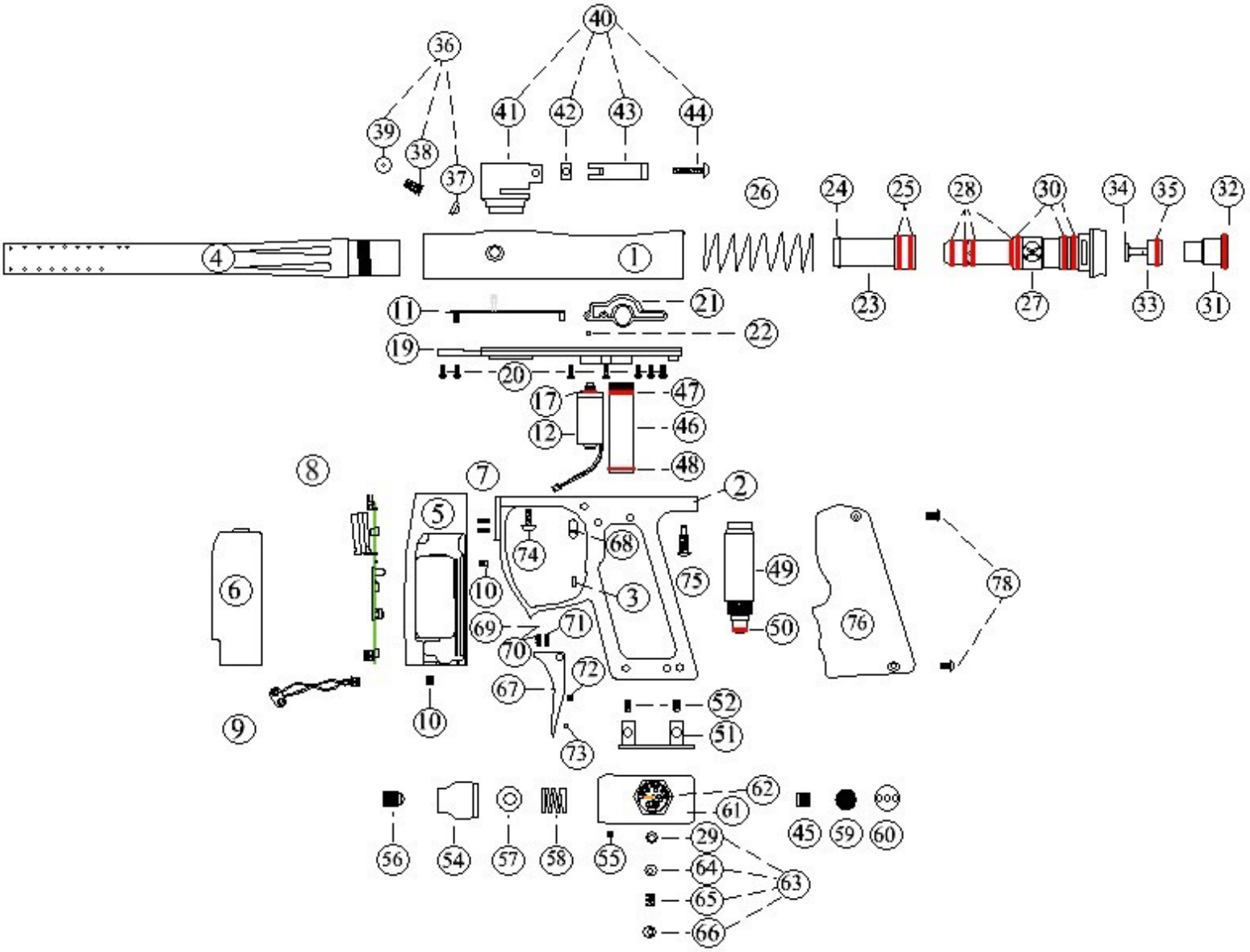
7. Sensor Board entfernen

Frontgriff, Griffstück und Air Transfer Plate wie oben beschrieben entfernen. Das Sensor Board vorsichtig vom Body entfernen.



Die Augen können nun mit einem feuchten Tuch gereinigt werden. Ist eventuell Paint auf dem Board, dieses mit einem trockenen Tuch abwischen.
Beim Einbau darauf achten, dass die Augen sich richtig gegenüberstehen. Das Board sollte sich ohne Widerstand wieder in Position bringen lassen.

Mini Diagramm



Mini Teilenummern\-bezeichnung

07-4-INV MINI 01	Invert Mini Factory Part #1	Body - Black	
07-4-INV MINI 01A	Invert Mini Factory Part #1	Body - Silver	
07-4-INV MINI 01B	Invert Mini Factory Part #1	Body - Blue	
07-4-INV MINI 01C	Invert Mini Factory Part #1	Body - Red	
07-4-INV MINI 02	Invert Mini Factory Part #2	Grip Frame - Black	
07-4-INV MINI 02A	Invert Mini Factory Part #2	Grip Frame - Silver	
07-4-INV MINI 02B	Invert Mini Factory Part #2	Grip Frame - Blue	
07-4-INV MINI 02C	Invert Mini Factory Part #2	Grip Frame - Red	
07-4-INV MINI 03	Invert Mini Factory Part #3	Grip Frame Trigger Magnet	
07-4-INV MINI 04	Invert Mini Factory Part #4	Barrel - Black	
07-4-INV MINI 04A	Invert Mini Factory Part #4	Barrel - Silver	
07-4-INV MINI 04B	Invert Mini Factory Part #4	Barrel - Blue	
07-4-INV MINI 04C	Invert Mini Factory Part #4	Barrel - Red	
07-4-INV MINI 05	Invert Mini Factory Part #5	Foregrip Body - Black	
07-4-INV MINI 05A	Invert Mini Factory Part #5	Foregrip Body - Silver	
07-4-INV MINI 05B	Invert Mini Factory Part #5	Foregrip Body - Blue	
07-4-INV MINI 05C	Invert Mini Factory Part #5	Foregrip Body - Red	
07-4-INV MINI 06	Invert Mini Factory Part #6	Foregrip Removable Side Plate - Black	
07-4-INV MINI 06A	Invert Mini Factory Part #6	Foregrip Removable Side Plate - Silver	
07-4-INV MINI 06B	Invert Mini Factory Part #6	Foregrip Removable Side Plate - Blue	
07-4-INV MINI 06C	Invert Mini Factory Part #6	Foregrip Removable Side Plate - Red	
07-4-INV MINI 07	Invert Mini Factory Part #7	Foregrip Retention Set Screws	
07-4-INV MINI 08	Invert Mini Factory Part #8	Main Board	
07-4-INV MINI 09	Invert Mini Factory Part #9	Battery Harness	
07-4-INV MINI 10	Invert Mini Factory Part #10	Foregrip Screws	
07-4-INV MINI 11	Invert Mini Factory Part #11	Sensor Board	
07-4-INV MINI 12	Invert Mini Factory Part #12	Solenoid	
07-4-INV MINI 13	Invert Mini Factory Part #13	Solenoid Screws	(Not shown)
07-4-INV MINI 14	Invert Mini Factory Part #14	Solenoid Piston	(Not shown)
07-4-INV MINI 15	Invert Mini Factory Part #15	Solenoid Front Oring	(Not shown)
07-4-INV MINI 16	Invert Mini Factory Part #16	Solenoid Internal Oring	(Not shown)
07-4-INV MINI 17	Invert Mini Factory Part #17	Solenoid Outer Oring	
07-4-INV MINI 18	Invert Mini Factory Part #18	Solenoid Cap	(Not shown)
07-4-INV MINI 19	Invert Mini Factory Part #19	Air Transfer Plate - Black	
07-4-INV MINI 19A	Invert Mini Factory Part #19	Air Transfer Plate - Silver	
07-4-INV MINI 19B	Invert Mini Factory Part #19	Air Transfer Plate - Blue	
07-4-INV MINI 19C	Invert Mini Factory Part #19	Air Transfer Plate - Red	
07-4-INV MINI 20	Invert Mini Factory Part #20	Air Transfer Plate Screw	
07-4-INV MINI 21	Invert Mini Factory Part #21	Air Transfer Gasket	
07-4-INV MINI 22	Invert Mini Factory Part #22	Check Valve	
07-4-INV MINI 23	Invert Mini Factory Part #23	Bolt	
07-4-INV MINI 24	Invert Mini Factory Part #24	Bolt Rubber Tip	
07-4-INV MINI 25	Invert Mini Factory Part #25	Bolt/ Bolt Guide Large Oring	
07-4-INV MINI 26	Invert Mini Factory Part #26	Main Spring	
07-4-INV MINI 27	Invert Mini Factory Part #27	Bolt Guide	
07-4-INV MINI 28	Invert Mini Factory Part #28	Bolt Guide Small (Front) Oring	
07-4-INV MINI 29	Invert Mini Factory Part #29	Regulator OPP Rubber Seal	
07-4-INV MINI 30	Invert Mini Factory Part #30	extra sku	(Not shown)
07-4-INV MINI 31	Invert Mini Factory Part #31	Bolt Guide Cap	

07-4-INV MINI 32	Invert Mini Factory Part #32	Bolt Guide Cap Oring	
07-4-INV MINI 33	Invert Mini Factory Part #33	Poppet	
07-4-INV MINI 34	Invert Mini Factory Part #34	Poppet Seal	
07-4-INV MINI 35	Invert Mini Factory Part #35	Poppet Oring	
07-4-INV MINI 36	Invert Mini Factory Part #36	Ball Detent (Complete)	
07-4-INV MINI 37	Invert Mini Factory Part #37	Ball Detent (Detent Only)	
07-4-INV MINI 38	Invert Mini Factory Part #38	Ball Detent Spring	
07-4-INV MINI 39	Invert Mini Factory Part #39	Ball Detent Cover	
07-4-INV MINI 40	Invert Mini Factory Part #40	Feedneck (Complete) - Silver Latch	
07-4-INV MINI 40A	Invert Mini Factory Part #40	Feedneck (Complete) - Blue Latch	
07-4-INV MINI 40B	Invert Mini Factory Part #40	Feedneck (Complete) - Red Latch	
07-4-INV MINI 41	Invert Mini Factory Part #41	Feedneck (Body)	
07-4-INV MINI 42	Invert Mini Factory Part #42	Feedneck (Collar)	
07-4-INV MINI 43	Invert Mini Factory Part #43	Feedneck (Clamp) - Silver	
07-4-INV MINI 43A	Invert Mini Factory Part #43	Feedneck (Clamp) - Blue	
07-4-INV MINI 43B	Invert Mini Factory Part #43	Feedneck (Clamp) - Red	
07-4-INV MINI 44	Invert Mini Factory Part #44	Feedneck (Screw)	
07-4-INV MINI 45	Invert Mini Factory Part #45	Regulator Nut	
07-4-INV MINI 46	Invert Mini Factory Part #46	Air Transfer Tube Male	
07-4-INV MINI 47	Invert Mini Factory Part #47	Air Transfer Tube Male Top Oring	
07-4-INV MINI 48	Invert Mini Factory Part #48	Air Transfer Tube Male Bottom Oring	
07-4-INV MINI 49	Invert Mini Factory Part #49	Air Transfer Tube Female	
07-4-INV MINI 50	Invert Mini Factory Part #50	Air Transfer Tube Female Bottom Oring	
07-4-INV MINI 51	Invert Mini Factory Part #51	Regulator Mount	
07-4-INV MINI 52	Invert Mini Factory Part #52	Regulator Mount Set Screw	
07-4-INV MINI 53	Invert Mini Factory Part #53	Bottomline Regulator (Complete)	(Not shown)
07-4-INV MINI 54	Invert Mini Factory Part #54	Regulator Cap	
07-4-INV MINI 55	Invert Mini Factory Part #55	Regulator Cap Set Screw	
07-4-INV MINI 56	Invert Mini Factory Part #56	Regulator Adjustment Screw	
07-4-INV MINI 57	Invert Mini Factory Part #57	Regulator Disk	
07-4-INV MINI 58	Invert Mini Factory Part #58	Regulator Main Spring	
07-4-INV MINI 59	Invert Mini Factory Part #59	Regulator Filter	
07-4-INV MINI 60	Invert Mini Factory Part #60	Regulator Pin Valve Opener (Brass)	
07-4-INV MINI 61	Invert Mini Factory Part #61	Regulator Housing	
07-4-INV MINI 62	Invert Mini Factory Part #62	Regulator Gauge	
07-4-INV MINI 63	Invert Mini Factory Part #63	Regulator OPP (Complete)	
07-4-INV MINI 64	Invert Mini Factory Part #64	Regulator OPP (Seal)	
07-4-INV MINI 65	Invert Mini Factory Part #65	Regulator OPP (Spring)	
07-4-INV MINI 66	Invert Mini Factory Part #66	Regulator OPP (Cover Plate)	
07-4-INV MINI 67	Invert Mini Factory Part #67	Trigger - Black	
07-4-INV MINI 67A	Invert Mini Factory Part #67	Trigger - Silver	
07-4-INV MINI 67B	Invert Mini Factory Part #67	Trigger - Blue	
07-4-INV MINI 67C	Invert Mini Factory Part #67	Trigger - Red	
07-4-INV MINI 68	Invert Mini Factory Part #68	Trigger Pin	
07-4-INV MINI 69	Invert Mini Factory Part #69	Trigger Set Screw Magnetic Top Only	
07-4-INV MINI 70	Invert Mini Factory Part #70	Trigger Set Screw W/ Magnetic Top	
07-4-INV MINI 71	Invert Mini Factory Part #71	Trigger Set Screw Long	
07-4-INV MINI 72	Invert Mini Factory Part #72	Trigger Set Screw Short	
07-4-INV MINI 73	Invert Mini Factory Part #73	Trigger Magnet	
07-4-INV MINI 74	Invert Mini Factory Part #74	Primary Body Retention Screw	
07-4-INV MINI 75	Invert Mini Factory Part #75	Bolt Guide Alignment Screw	
07-4-INV MINI 76	Invert Mini Factory Part #76	Mini Grips - Urban Camo	
07-4-INV MINI 76A	Invert Mini Factory Part #76	Mini Grips - Blue Camo	
07-4-INV MINI 76B	Invert Mini Factory Part #76	Mini Grips - Red Camo	
07-4-INV MINI 77	Invert Mini Factory Part #77	Mini Foregrip Rubber - Urban Camo	(Not shown)
07-4-INV MINI 77A	Invert Mini Factory Part #77	Mini Foregrip Rubber - Blue Camo	(Not shown)
07-4-INV MINI 77B	Invert Mini Factory Part #77	Mini Foregrip Rubber - Red Camo	(Not shown)
07-4-INV MINI 78	Invert Mini Factory Part #78	Grip Panel Screw	