MilSim

Beim MilSim geht es in erster Linie um "realistisches" Paintball spielen. Meist mit Tarnkleidung, Replika-Markierern sind nach oben hin keine Grenzen gesetzt (Komplette Funkausrüstung des ganzen Teams, diverse Kategorien wie Gunner, Special Weapons und Medic).

Der Echtheitsgrad spiegelt sich meist in ein vorangehendes Briefing und sehr taktische Spielweise wider.

Beispiele sind Geiselbefreiung, Sprengung militärischer Anlagen, Terroristenbekämpfung, etc.