FSDO

FSDO tritt im Regelfall auf, wenn ein Markierer (ePneu mit Solenoid) unter Druck längere Zeit (im Regelfall > 5 min) unbenutzt ist. Dabei baut sich der Druck zwischen Solenoid und Bolt durch leichte Undichtigkeiten ab und beim nächsten Öffnen des Solenoids (Schuss) reicht der Druck nciht aus um die im Breech liegende Paint mi ausreichend Schwung rauszubefördern. Daher First Shot Drop Off = Erster Schuss "fällt nur raus".

Einige Markierer (z.B. GoG eXTCy) haben auf ihrem Board die Einstellungsmöglichkeit, um dies zu kompensieren. Dann wird im Falle einer längeren Standzeit zwischen zwei Schüssen das Solenoid beim nächsten Schuss länger geöffnet um ausreichend Druck für das Herausbefördern der paint zu gewährleisten.