

Rollouts

Bei modernen Markierern wird zur Verhinderung von [Rollouts](#) ein sog. Detend (meistens zwei) verwendet. Hierbei handelt es sich um zwei kleine, zumeist federgelagerte "Gumminoppen" im [Markierer](#) welche den Paintball festhalten. Beim Schuß wird der Paintball vom Bolzen beschleunigt und die Detends nach außen gedrückt.

Eine Ausnahme besteht bei sog. "[closed bolt](#)" Markierern, z.B. [Cocker](#) / Autococker. Hier wird der Paintball nach jedem Schuss automatisch in den [Lauf](#) geschoben. Um bei diesen Markierern die [Rollouts](#) zu verhindern ist es zwingend notwendig ein [Laufset](#) zu verwenden um den Durchmesser des Laufes an den verwendeten Paintball anzupassen. Der Paintball sollte hierbei leicht im [Lauf](#) "stecken" bleiben.