

Spawn

Bereich innerhalb des Spielfeldes. An ihrem jeweiligen [Spawn](#) oder *in der jeweiligen [Spawnzone](#)* bezieht ein Team Aufstellung und wartet auf das Startsignal zum Rundenbeginn.

Getroffene Spieler gehen nach dem [Hit](#) in die [Spawnzone](#) zurück und verlassen diese z.B. erst wieder nach Anweisung eines [Spawn](#)-Refs, welcher alle Handlungen innerhalb der [Spawnzone](#) sanktioniert. So kann es z.B. verboten sein, dass Spawnzonen beschossen werden.