

Bouncer

[Bouncer](#) ist das Gegenteil von einem [Hit](#) (Treffer), denn bei einem [Bouncer](#) ist die [Paint](#) nicht aufgeplatzt sondern ohne aufzugehen abgeprallt. Der Spieler ist nicht [out](#) , sondern darf weiter spielen, sofern Hausregeln des Platzes oder der Veranstaltung nichts Gegenteiliges besagen.