# TMC

Die Abkürzung könnte für **T**ippmann **M**agFed **C**arbine stehen.

Das Äußere des Markierers ist einem zivilen Karabiners des Typs AR-15 nachempfunden.
Der Markierer besteht aus einem Aluminium-Reciever, an den Bauteile aus Hartkunststoff angebaut wurden. Im Inneren ist Technik der (wahrscheinlich) 98 Custom zu finden. Der Markierer funktioniert rein mechanisch.
Die Paint kann sowohl über ein Magazin als auch über einen Hopper zugeführt werden (reguläres Feedneck).

Laut Hersteller sind dies die Produkthighlight der TMC:

- Full pneumatic marker
- Proven high performing in-line bolt system
- Dualfeed option: can be hopper or magazine fed
- Extremely authentic ar look and feel
- Fully functional charging handle
- Easy-pull trigger
- Over molded rubber grip
- 12” high performance barrel with muzzle break
- Bottom mounted asa
- Internal stainless steel gas line
- 2 position external selector
- 5 position colapsable stock
- Durable aluminum receiver
- Front and rear adjustable sights
- Integrated sling mounts
- AR-15 style shroud with built-in 4 sided picatinny rails

Der Markierer ist bewusst als Einstiegsmodell in MagFed-Paintball konzipiert. Der Verkaufspreis liegt in DE bei ca. 200-210 EUR (2017).

*Nach einem Test von @JuelzBeezy konnte folgende Praxiserfahrungen gewonnen werden:*

- *Das System arbeitet lufteffizient. Die Ausbeute liegt bei ca. 6 Magazinen auf 0,2L Pressluft (200 bar) mit 214 FPS*
- *Keine Laufplatzer bei normaler Nutzung (Paint: Proto Commander Winter)*
- *Gutes Trefferbild bei 15 cm Abweichung auf 20 m Distanz*
- *Magrelease, sowie die Mechanik der Magazine funktionieren gut*
- *Der Wechsel von Hopper auf Magazinzuführung und umgekehrt funktionieren auch im laufenden Spiel*
- *Im Gegensatz zu den Herstellerangaben fasst ein Magazin nicht 20, sondern 18-19 Schuss Paint vom Kaliber .68*

[Blockierte Grafik:
http://mediacdn.shopatron.com/media/mfg/3642/product_image/thm/t700x700_f288f8ae95dcf6873f20a14e658813c4.png?1481675
]