Breech

Der Breech sitzt zwischen Lauf und Bolzen. Über dem Breech schließt das Feedneck an den Markiererbody an. Wir die Paint also aus dem Hopper durch das Feedneck gefördert, kommt sie vor dem Bolt im Breech zum liegen. Der Breech ist das "vordere Ende" des Markiererbodys, an den der Lauf angeschraubt wird. Sofern vorhanden, sitzen die Break Beam Eyes im Breech.