Hammerhead

Hammerhead ist ein Laufhersteller. Die Läufe der verschiedenen Serien haben Züge und Felder. Diese sollen dem durchfliegenden Ball eine Rotation um den eigenen Masseschwerpunkt verleihen, was zu einem präziseren Schussbild führen soll.
Bekannte Baureihen sind Widdowmaker, Sharktooth, Freedom Fighter, Bang / Battle Stixx, MoFo und Dominator. Die Läufe variieren in der Länge zwischen 5,5 und 21 Zoll. Zwischen Markierer und Lauf wird ein Back (hier oft "Fin" genannt) geschraubt, welches den maximalen Durchmesser des Balls determiniert.

In der Theorie ganz nett, in der Praxis hat sich jedoch gezeigt das dies nicht funktioniert.

- *Beinhaltet ein Paintball eine Flüssigkeit welche sich wiederum nicht ohne weiteres in Drehung versetzen lässt da die Reibung zwischen Paintschale und Innenmedium zu gering ist.*
- *Weist der Laufabschnitt mit den besagten Zügen und Feldern einen wesentlich größeren Querschnitt als die verschossene Paint auf. Dementsprechend kommt die Paint nicht mit Ihnen in Berührung > keine Reibung > keine Rotation. Echte Kugeln werden regelrecht durch den Lauf gepresst um dem Projektil die nötige Rotation zu geben.*