

# T15

Die [T15](#) ist die Paintballversion des echten AR15, der Waffe zahlreicher militärischen Einheiten. Es handelt sich um eine beinahe 1:1 Kopie die für paintball ausgelegt ist. Alle Anbauteile der AR15/M4 passen ohne oder mit wenig Aufwand an die [T15](#). (außer natürlich die Innereien) der [markierer](#) wiegt genauso viel wie das original, ca 2,8kg.

Die [T15](#) verfügt über ein eigenes laufsystem, AC, spyder läufe etc. können nur mit Adapter genutzt werden. Durch drehen des Laufes, kann zwischen [magazin](#) und [hopper](#) gewechselt werden.

Der [Markierer](#) kann durch Sicherungsstäbe, auf dem Feld, schnell zerlegt und gereinigt werden. Vorher sollte man das natürlich testen, da die Stäbe anfangs recht fest sitzen. (einfach mit Schraubendreher und [Hammer](#) etwas lösen und dabei lower und upper body zusammen drücken)

[Out](#) of the box ist die [T15 first strike](#) ready.

Der Lieferumfang enthält mindestens:

- 1x Transportkoffer
- 1x [T15 markierer](#)
- 1x [schulterstütze](#) mit integrierter HP Flasche
- 1x 0,2L HP
- 2x [Magazin](#)
- 1x Standard Werkzeug
- 1x flip up sights

Bei den älteren Lieferungen war auch der [hopper](#) adapter dabei.

[Paintballs](#) werden direkt aus dem [Magazin](#) gefeedet oder kann per Adapter auch mit [hopper](#) betrieben .  
Der [Markierer](#) ist ein sog. Blowback-[Markierer](#).